



# Reglement Kampioenschap WVUR Dressuur 2022

Op zondag 25 september wordt het WVUR Kampioenschap georganiseerd in Ruitershof Cavallo te Vlamertinge.

Het kampioenschap wordt op 1 dag verreden. Het kampioenschap is enkel voor WVUR-gelicenceerde ruiters.

Tijdens deze wedstrijddag moet een combinatie deelnemen aan zowel de voorbereidende proef als de hoofdproef.

Elke proef wordt beoordeeld door 2 juryleden. Het eindklassement van het kampioenschap wordt bepaald door de punten van de voorbereidende proef en de hoofdproef bij elkaar op te tellen.

Bij een ex-aequo zijn de punten van de algemene beoordeling doorslaggevend.

## Deelnemersvoorwaarden combinaties kampioenschap

- Elke deelnemende combinatie dient te voldoen aan onderstaande voorwaarden:
  - Paard moet beschikken over geldig immatriculatienummer
  - Ruiter/amazone beschikt over geldige wedstrijdlicentie.
  - Vaccins paard in orde
- Om in aanmerking te komen voor het kampioenschap moet een combinatie aan **minstens ~~(9)~~ ~~(8)~~ 7** wedstrijden hebben deelgenomen. Combinaties die deelnemen aan de proeven voor de jonge paarden moeten **minstens ~~(5)~~ 4** wedstrijden gereden hebben.
- Een combinatie moet het kampioenschap starten op het hoogste niveau die hij tijdens het wedstrijdseizoen gestart is.
- Enkel voor WVUR-gelicenceerde ruiters.

## Deelnemersvoorwaarden combinaties kür

- De kür is enkel open voor deelnemers van het kampioenschap. Combinaties die niet voldoende wedstrijden hebben gereden kunnen niet deelnemen aan de kür.

## Prijsuitreiking

Indien het weer dit toelaat wordt de prijsuitreiking te paard gereden. Enkel de 1ste drie geklasseerde combinaties van het kampioenschap worden in de paddock verwacht.  
*Voor de prijsuitreikingen moet de beenbescherming wit of zwart zijn.*

Op deze dag wordt er voor elke ruiter een naturapakket voorzien. Ook worden er nog diverse prijzen voorzien die zullen worden verloot onder de deelnemende ruiters.

Op het WVUR-galabal zullen de kampioenen (1ste) van elk niveau nogmaals gehuldigd worden.